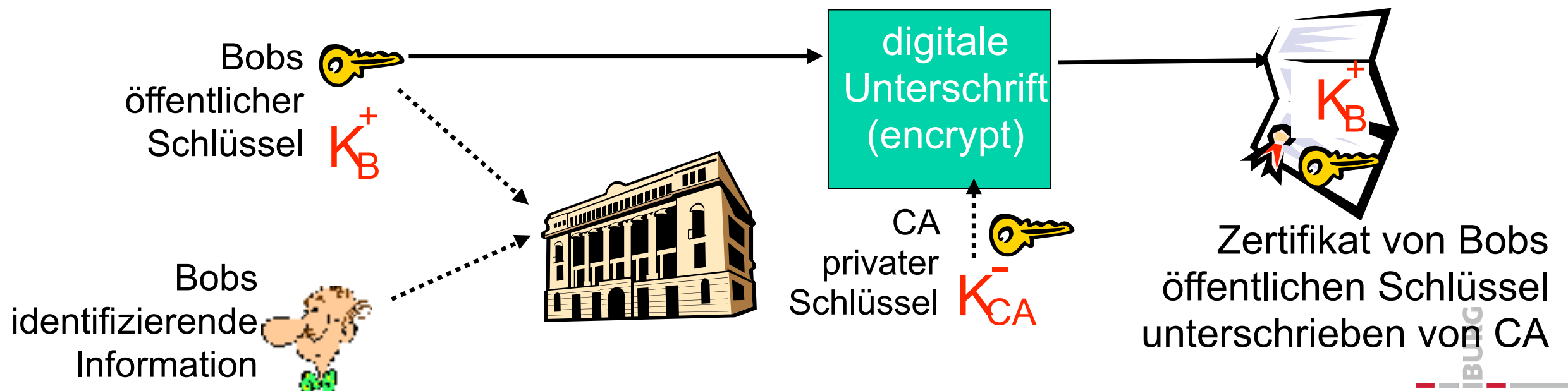


- Motivation: Trudy spielt Bob einen Pizza-Streich
- Problem:
 - Trudy bestellt per e-mail: „Liebe Pizzeria, schick mir bitte vier Pepperoni-Pizza. vielen Dank Bob“
 - Trudy unterschreibt mit einem privaten Schlüssel
 - Trudy sendet die Bestellung zur Pizzeria
 - Trudy sendet der Pizzeria den öffentlichen Schlüssel, behauptet aber er gehöre Bob
 - Die Pizzeria überprüft die Unterschrift
 - Aber Bob mag gar keine Pepperoni

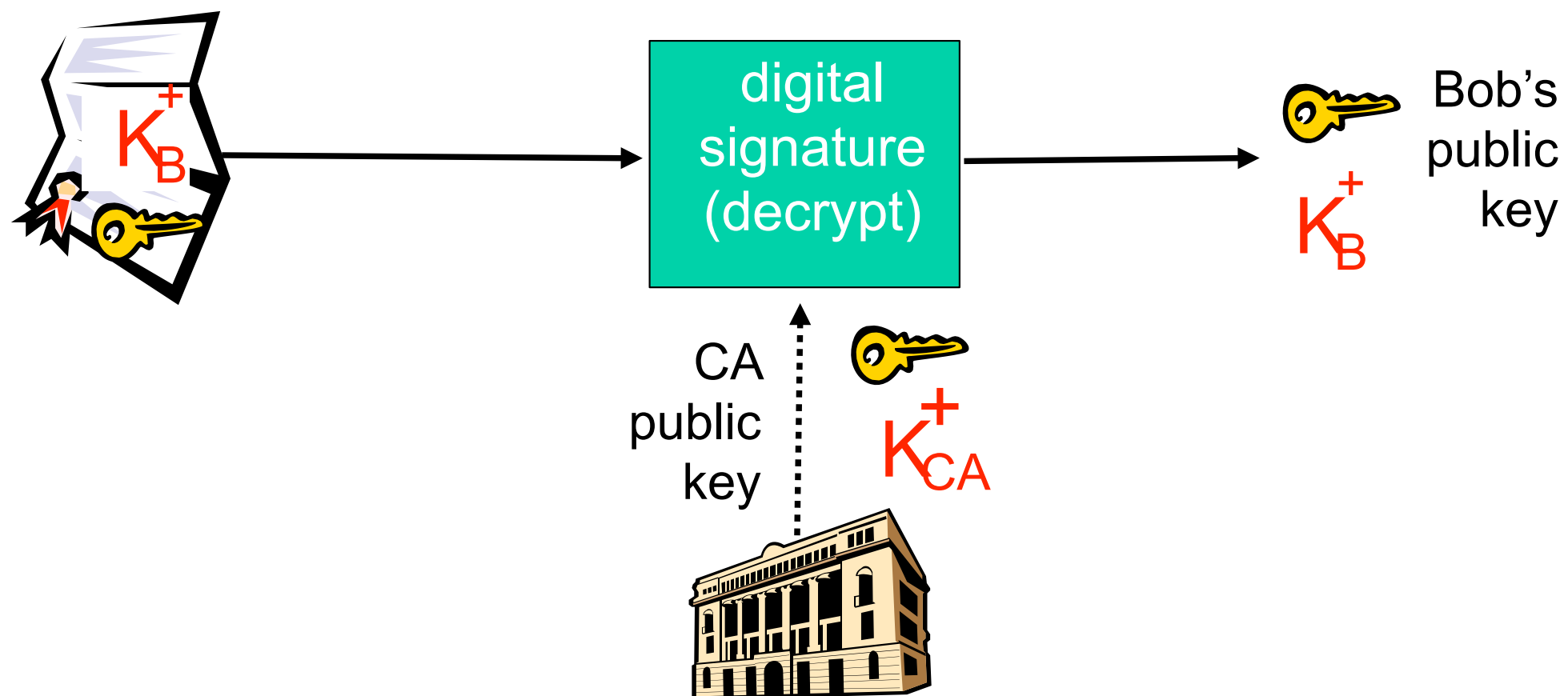
Zertifizierungsstelle

Certification Authorities (CA)

- Zertifizierungsstelle (Certification authority – CA): verknüpft öffentlichen Schlüssel mit der Entität (Person, Service, Router) E
- E registriert seinen öffentlichen Schlüssel mit CA
 - E „beweist seine Identität“ der Zertifizierungsstelle
 - CA erzeugt eine Zertifizierungsverknüpfung von E mit seinem öffentlichen Schlüssel
 - Zertifikat mit E's öffentlichen Schlüssel wird von der CA digital unterschrieben:
 - „Das ist der öffentliche Schlüssel von E“



- Wenn Alice Bobs öffentlichen Schlüssel möchte
 - erhält Bobs Zertifikat
 - wendet CA's öffentlichen Schlüssel auf Bobs Zertifikat an
 - Alice erhält Bobs öffentlichen Schlüssel



- Hauptstandard X.509 (RFC 2459)
- Zertifikat enthält
 - Name des Ausstellers (Issuer name)
 - Name der Entität, Adresse, Domain-Name, etc.
 - Öffentlicher Schlüssel der Entität
 - Digitale Unterschrift (unterschrieben mit dem geheimen Schlüssel des Ausstellers)
- Public-Key Infrastruktur (PKI)
 - Zertifikate und Zertifizierungsstellen

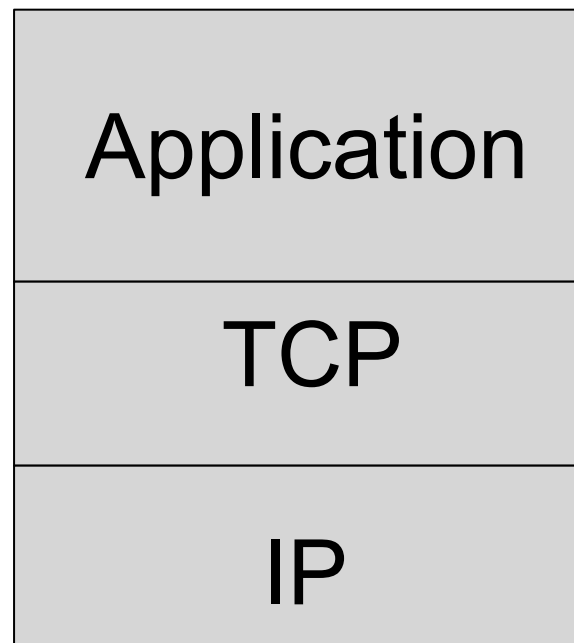
- Weit verbreitetes Sicherheitsprotokoll
 - Unterstützt durch alle Browser und Web-Server
 - https
 - Jährlich Transaktionen im Wert von Zigmilliarden Euro über SSL
- 1993 entworfen von Netscape
- Aktueller Name
 - TLS: transport layer security, RFC 2246
- Gewährleistet
 - Vertraulichkeit (Confidentiality)
 - Nachrichtenintegrität (Integrity)
 - Authentifizierung

- Ursprüngliche Motivation
 - Web E-Commerce Transaktionen
 - Verschlüsselung (Credit-Karte)
- Web-server Authentifizierung
 - Optional Client Authentifizierung
- Kleinstmöglicher Aufwand für Einsteiger
- In allen TCP Anwendungen verfügbar
 - Secure socket interface

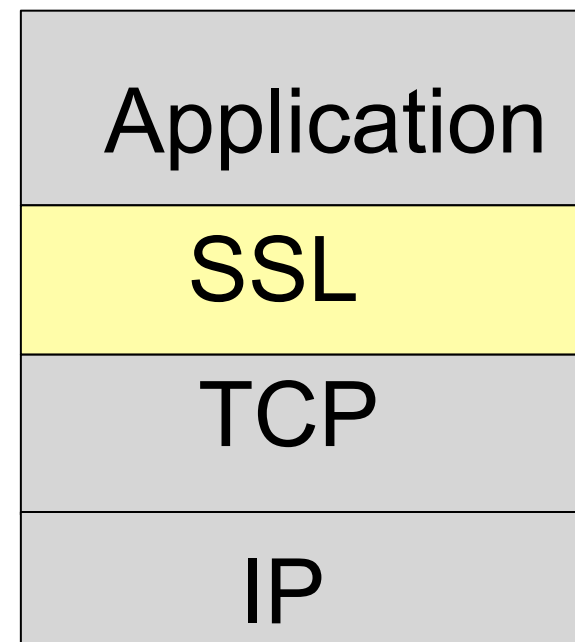
- DES – Data Encryption Standard: Block
- 3DES – Triple strength: Block
- RC2 – Rivest Cipher 2: Block
- RC4 – Rivest Cipher 4: Stream

- Auch Public-Key-Verschlüsselung
 - RSA

- Cipher Suite
 - Public-key Algorithmus
 - Symmetrische Verschlüsselungsalgorithmus
 - MAC Algorithmus
- SSL unterstützt mehrere Kodierungsverfahren
- Verbindungsvereinbarung (Negotiation)
 - Client und Server einigen sich auf ein Kodierungsverfahren
- Client bietet eine Auswahl an
 - Server wählt davon eines



Normale Anwendung



Anwendung
mit SSL

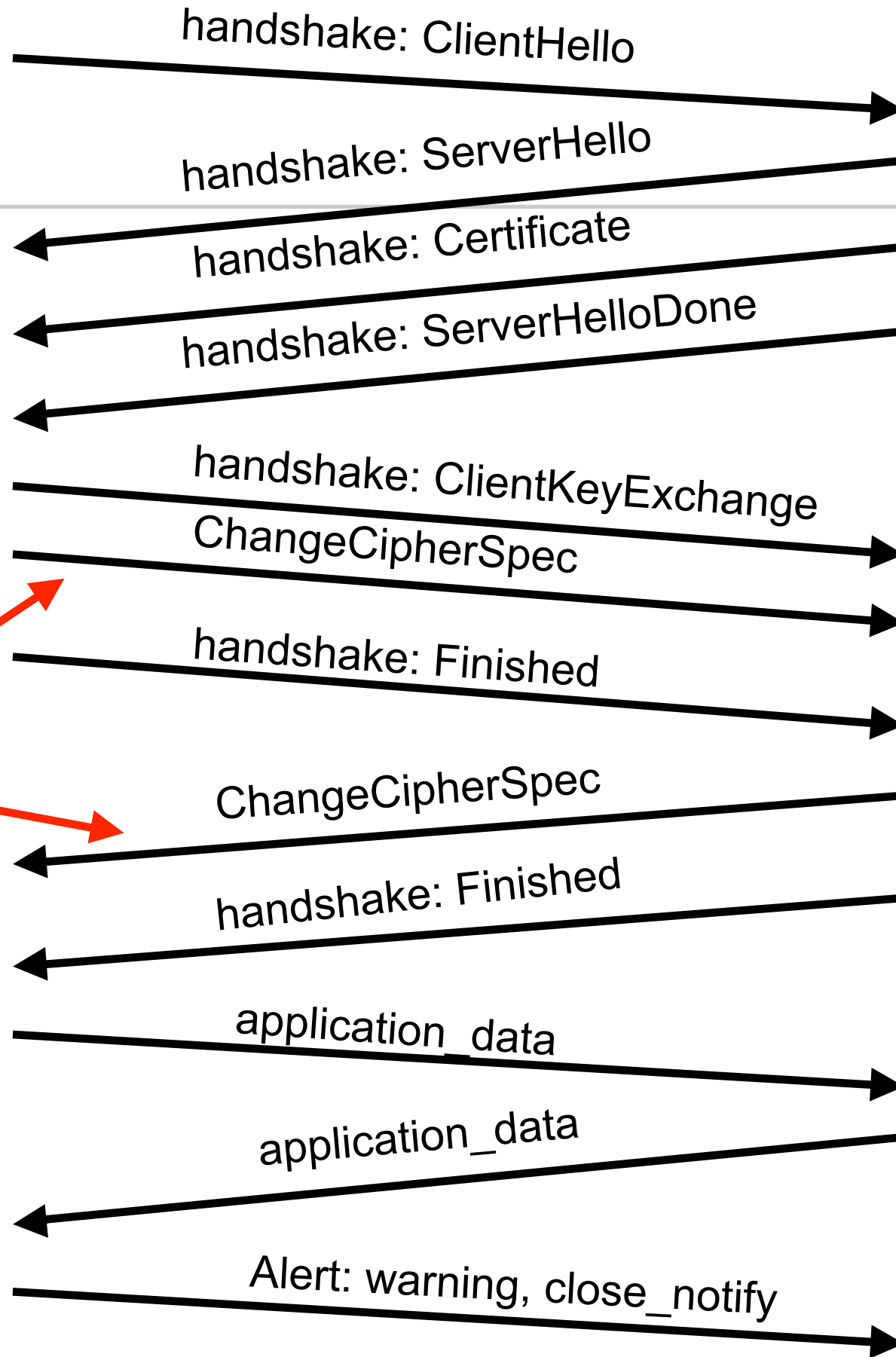
- SSL stellt eine Programm-Interface für Anwendungen zur Verfügung
- C and Java SSL Bibliotheken/Klassen verfügbar

- Ziel
 - Server Authentifizierung
 - Verbindungsvereinbarung:
 - Einigung auf gemeinsames kryptographische Verfahren
 - Schlüsselaustausch
 - Client Authentifizierung (optional)

- Client sendet
 - Liste unterstützter Krypto-Algorithmen
 - Client nonce (salt)
- Server
 - wählt Algorithmen von der Liste
 - sendet zurück: Wahl + Zertifikat + Server Nonce
- Client
 - verifiziert Zertifikat
 - extrahiert Servers öffentlichen Schlüssel
 - erzeugt `pre_master_secret` verschlüsselt mit Servers öffentlichen Schlüssel
 - sendet `pre_master_secret` zum Server
- Client und Server
 - berechnen unabhängig die Verschlüsselungs- und MAC-Schlüssel aus `pre_master_secret` und Nonces
- Client sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten
- Server sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten



SSL Verbindung



Ab hier ist
alles verschlüsselt

TCP Fin folgt

- Client Nonce, Server Nonce und pre-master secret werden in Pseudozufallsgenerator gegeben
 - Ausgabe: Master Secret
- Master Secret und neue Nonces werden in anderen Pseudozufallsgenerator mit Ausgabe: “key block”
- Key block:
 - Client MAC key
 - Server MAC key
 - Client encryption key
 - Server encryption key
 - Client initialization vector (IV)
 - Server initialization vector (IV)

- Wir werden in den Schichten des Internets noch weitere Sicherheitsprotokolle kennenlernen:
 - VPN
 - IPsec
 - WEP

- Spielt eine Rolle in den Schichten
 - Bitübertragungsschicht
 - Sicherungsschicht
 - Vermittlungsschicht
 - Transportschicht
 - Anwendungsschicht
- Was ist eine Bedrohung (oder ein Angriff)?
- Welche Methoden gibt es?
 - Kryptographie
- Wie wehrt man Angriffe ab?
 - Beispiel: Firewalls

- Definition:

- Eine Bedrohung eines Rechnernetzwerks ist jedes mögliche Ereignis oder eine Folge von Aktionen, die zu einer Verletzung von Sicherheitszielen führen kann
- Die Realisierung einer Bedrohung ist ein Angriff

- Beispiel:

- Ein Hacker erhält Zugang zu einem geschlossenen Netzwerk
- Veröffentlichung von durchlaufenden E-Mails
- Fremder Zugriff zu einem Online-Bankkonto
- Ein Hacker bringt ein System zum Absturz
- Jemand agiert unautorisiert im Namen anderer (Identity Theft)

- Vertraulichkeit:
 - Übertragene oder gespeicherte Daten können nur vom vorbestimmten Publikum gelesen oder geschrieben werden
 - Vertraulichkeit der Identität der Teilnehmer: Anonymität
- Datenintegrität
 - Veränderungen von Daten sollten entdeckt werden
 - Der Autor von Daten sollte erkennbar sein
- Verantwortlichkeit
 - Jedem Kommunikationsereignis muss ein Verursacher zugeordnet werden können
- Verfügbarkeit
 - Dienste sollten verfügbar sein und korrekt arbeiten
- Zugriffskontrolle
 - Dienste und Informationen sollten nur autorisierten Benutzern zugänglich sein

- Maskierung (Masquerade)
 - Jemand gibt sich als ein anderer aus
- Abhören (Eavesdropping)
 - Jemand liest Informationen, die nicht für ihn bestimmt sind
- Zugriffsverletzung (Authorization Violation)
 - Jemand benutzt einen Dienst oder eine Resource, die nicht für ihn bestimmt ist
- Verlust oder Veränderung (übertragener) Information
 - Daten werden verändert oder zerstört
- Verleugnung der Kommunikation
 - Jemand behauptet (fälschlicherweise) nicht der Verursacher von Kommunikation zu sein
- Fälschen von Information
 - Jemand erzeugt (verändert) Nachrichten im Namen anderer
- Sabotage
 - Jede Aktion, die die Verfügbarkeit oder das korrekte Funktionieren der Dienste oder des Systems reduziert

Bedrohungen und Sicherheitsziele

Sicherheitsziele	Bedrohungen						
	Mas- kierung	Abhören	Zugriffs- ver- letzung	Verlust oder Verän- derung (über- tragener) information	Verleug- nung der Kommuni- kation	Fäl- schen von Infor- mation	Sabotage (z.B. Überlast)
Vertraulichkeit	x	x	x				
Datenintegrität	x		x	x		x	
Verantwort- lichkeit	x		x		x	x	
Verfügbarkeit	x		x	x			x
Zugriffs- kontrolle	x		x			x	

■ Sicherheitsdienst

- Ein abstrakter Dienst, der eine Sicherheitseigenschaft zur Erreichung sucht
- Kann mit (oder ohne) Hilfe kryptografischer Algorithmen und Protokolle realisiert werden, z.B.
 - Verschlüsselung von Daten auf einer Festplatte
 - CD im Safe

■ Kryptografischer Algorithmus

- Mathematische Transformationen
- werden in kryptografischen Protokollen verwendet

■ Kryptografisches Protokoll

- Folge von Schritten und auszutauschenden Nachrichten um ein Sicherheitsziel zu erreichen

- **Authentisierung**
 - Digitale Unterschrift: Das Datum ist nachweislich vom Verursacher
- **Integrität**
 - Sichert ab, dass ein Datum nicht unbemerkt verändert wird
- **Vertraulichkeit**
 - Das Datum kann nur vom Empfänger verstanden werden
- **Zugriffskontrolle**
 - kontrolliert, dass nur Berechtigte Zugang zu Diensten und Information besitzen
- **Unleugbarkeit**
 - beweist, dass die Nachricht unleugbar vom Verursacher ist

Systeme II

3. Sicherheit

Thomas Janson[°], Kristof Van Laerhoven*, Christian Ortolf[°]

Folien: Christian Schindelhauer[°]

Technische Fakultät

[°]: Rechnernetze und Telematik, *: Eingebettete Systeme

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Version 29.04.2015