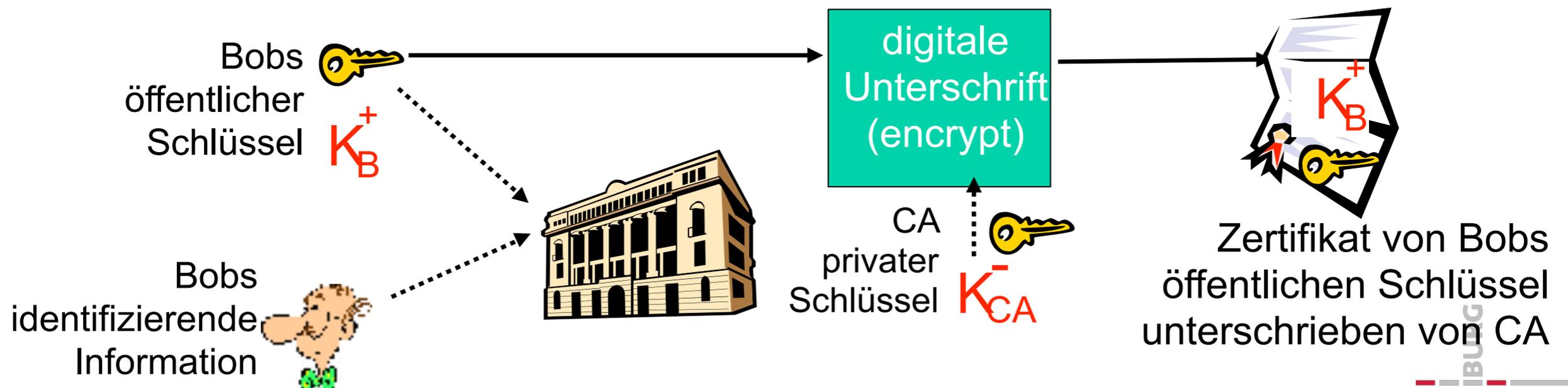


- Motivation: Trudy spielt Bob einen Pizza-Streich
- Problem:
  - Trudy bestellt per e-mail: „Liebe Pizzeria, schick mir bitte vier Pepperoni-Pizza. vielen Dank Bob“
  - Trudy unterschreibt mit einem privaten Schlüssel
  - Trudy sendet die Bestellung zur Pizzeria
  - Trudy sendet der Pizzeria den öffentlichen Schlüssel, behauptet aber er gehöre Bob
  - Die Pizzeria überprüft die Unterschrift
  - Aber Bob mag gar keine Pepperoni

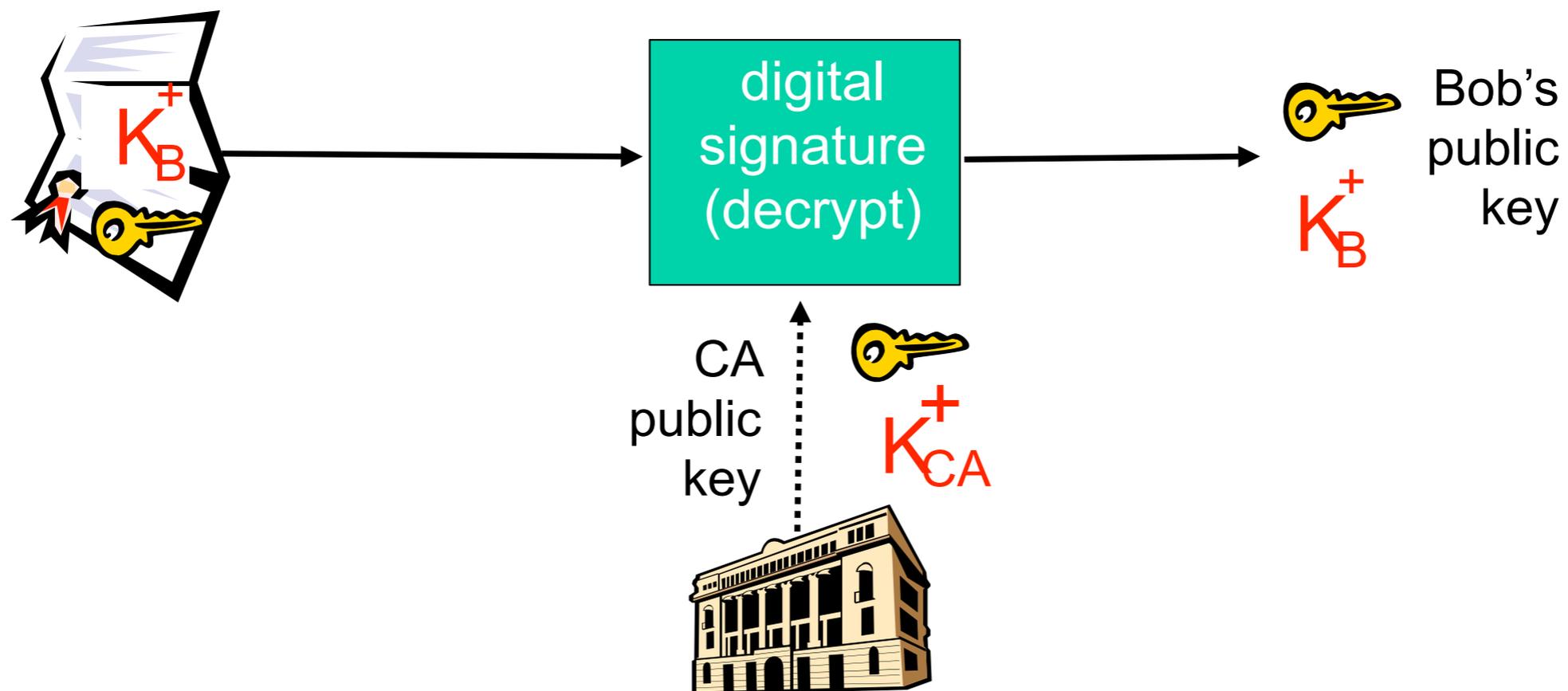
# Zertifizierungsstelle

## Certification Authorities (CA)

- Zertifizierungsstelle (Certification authority – CA): verknüpft öffentlichen Schlüssel mit der Entität (Person, Service, Router) E
- E registriert seinen öffentlichen Schlüssel mit CA
  - E „beweist seine Identität“ der Zertifizierungsstelle
  - CA erzeugt eine Zertifizierungsverknüpfung von E mit seinem öffentlichen Schlüssel
  - Zertifikat mit E's öffentlichen Schlüssel wird von der CA digital unterschrieben:
    - „Das ist der öffentliche Schlüssel von E“



- Wenn Alice Bobs öffentlichen Schlüssel möchte
  - erhält Bobs Zertifikat
  - wendet CA's öffentlichen Schlüssel auf Bobs Zertifikat an
    - Alice erhält Bobs öffentlichen Schlüssel



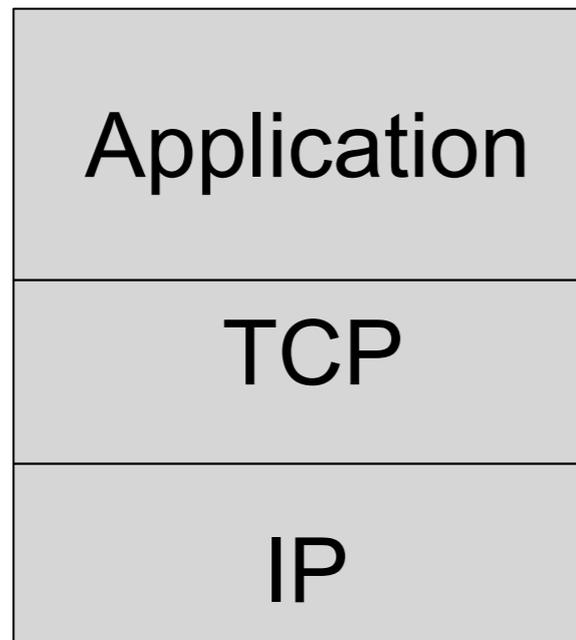
- Hauptstandard X.509 (RFC 2459)
- Zertifikat enthält
  - Name des Ausstellers (Issuer name)
  - Name der Entität, Adresse, Domain-Name, etc.
  - Öffentlicher Schlüssel der Entität
  - Digitale Unterschrift (unterschrieben mit dem geheimen Schlüssel des Ausstellers)
- Public-Key Infrastruktur (PKI)
  - Zertifikate und Zertifizierungsstellen

- Weit verbreitetes Sicherheitsprotokoll
  - Unterstützt durch alle Browser und Web-Server
  - https
  - Jährlich Transaktionen im Wert von Zigmilliarden Euro über SSL
- 1993 entworfen von Netscape
- Aktueller Name
  - TLS: transport layer security, RFC 2246
- Gewährleistet
  - Vertraulichkeit (Confidentiality)
  - Nachrichtenintegrität (Integrity)
  - Authentifizierung

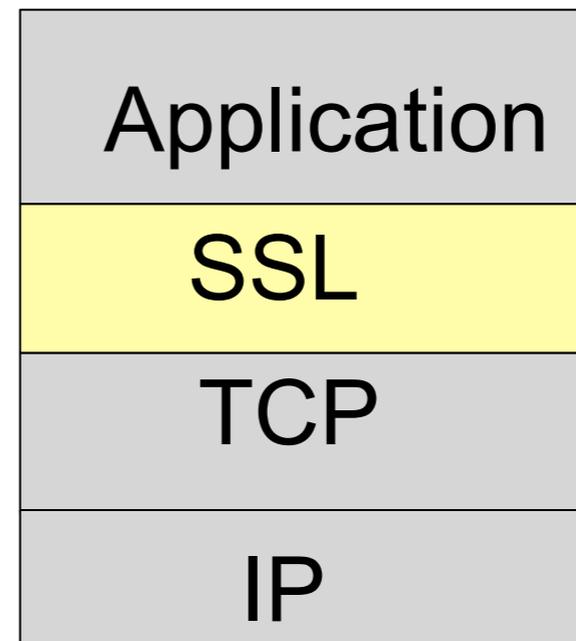
- Ursprüngliche Motivation
  - Web E-Commerce Transaktionen
  - Verschlüsselung (Credit-Karte)
- Web-server Authentifizierung
  - Optional Client Authentifizierung
- Kleinstmöglicher Aufwand für Einsteiger
- In allen TCP Anwendungen verfügbar
  - Secure socket interface

- DES – Data Encryption Standard: Block
- 3DES – Triple strength: Block
- RC2 – Rivest Cipher 2: Block
- RC4 – Rivest Cipher 4: Stream
  
- Auch Public-Key-Verschlüsselung
  - RSA

- Cipher Suite
  - Public-key Algorithmus
  - Symmetrische Verschlüsselungsalgorithmus
  - MAC Algorithmus
- SSL unterstützt mehrere Kodierungsverfahren
- Verbindungsvereinbarung (Negotiation)
  - Client und Server einigen sich auf ein Kodierungsverfahren
- Client bietet eine Auswahl an
  - Server wählt davon eines



Normale Anwendung



Anwendung  
mit SSL

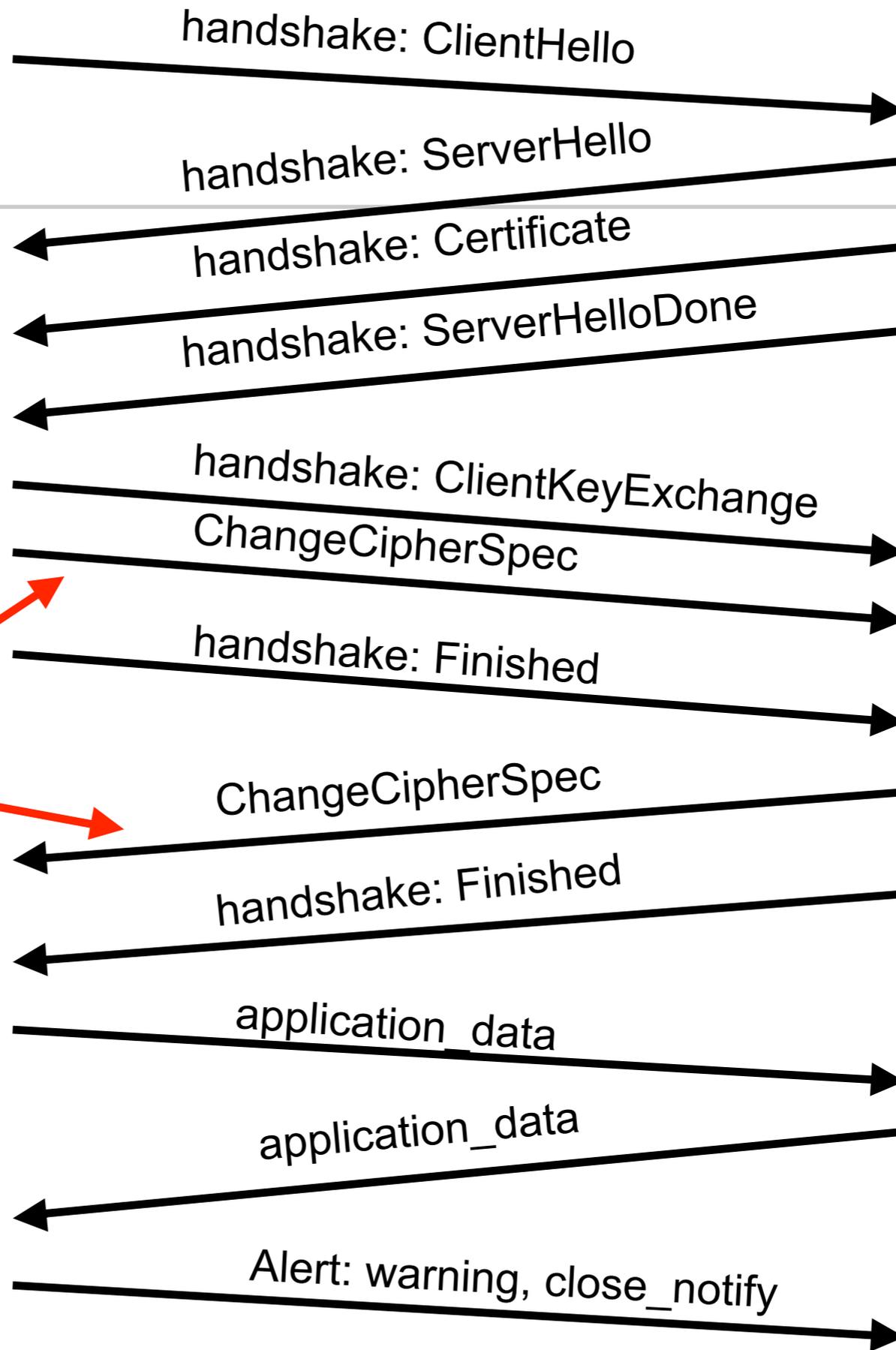
- SSL stellt eine Programm-Interface für Anwendungen zur Verfügung
- C and Java SSL Bibliotheken/Klassen verfügbar

- Ziel
  - Server Authentifizierung
  - Verbindungsvereinbarung:
    - Einigung auf gemeinsames kryptographische Verfahren
  - Schlüsselaustausch
  - Client Authentifizierung (optional)

- Client sendet
  - Liste unterstützter Krypto-Algorithmen
  - Client nonce (salt)
- Server
  - wählt Algorithmen von der Liste
  - sendet zurück: Wahl + Zertifikat + Server Nonce
- Client
  - verifiziert Zertifikat
  - extrahiert Servers öffentlichen Schlüssel
  - erzeugt `pre_master_secret` verschlüsselt mit Servers öffentlichen Schlüssel
  - sendet `pre_master_secret` zum Server
- Client und Server
  - berechnen unabhängig die Verschlüsselungs- und MAC-Schlüssel aus `pre_master_secret` und Nonces
- Client sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten
- Server sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten



# SSL Verbindung



Ab hier ist  
alles verschlüsselt

TCP Fin folgt

- Client Nonce, Server Nonce und pre-master secret werden in Pseudozufallsgenerator gegeben
  - Ausgabe: Master Secret
- Master Secret und neue Nonces werden in anderen Pseudozufallsgenerator mit Ausgabe: “key block”
- Key block:
  - Client MAC key
  - Server MAC key
  - Client encryption key
  - Server encryption key
  - Client initialization vector (IV)
  - Server initialization vector (IV)

- Wir werden in den Schichten des Internets noch weitere Sicherheitsprotokolle kennenlernen:
  - VPN
  - IPsec
  - WEP

- Spielt eine Rolle in den Schichten
  - Bitübertragungsschicht
  - Sicherungsschicht
  - Vermittlungsschicht
  - Transportschicht
  - Anwendungsschicht
- Was ist eine Bedrohung (oder ein Angriff)?
- Welche Methoden gibt es?
  - Kryptographie
- Wie wehrt man Angriffe ab?
  - Beispiel: Firewalls

- Definition:

- Eine Bedrohung eines Rechnernetzwerks ist jedes mögliche Ereignis oder eine Folge von Aktionen, die zu einer Verletzung von Sicherheitszielen führen kann
- Die Realisierung einer Bedrohung ist ein Angriff

- Beispiel:

- Ein Hacker erhält Zugang zu einem geschlossenen Netzwerk
- Veröffentlichung von durchlaufenden E-Mails
- Fremder Zugriff zu einem Online-Bankkonto
- Ein Hacker bringt ein System zum Absturz
- Jemand agiert unautorisiert im Namen anderer (Identity Theft)

- **Vertraulichkeit:**
  - Übertragene oder gespeicherte Daten können nur vom vorbestimmten Publikum gelesen oder geschrieben werden
  - Vertraulichkeit der Identität der Teilnehmer: Anonymität
- **Datenintegrität**
  - Veränderungen von Daten sollten entdeckt werden
  - Der Autor von Daten sollte erkennbar sein
- **Verantwortlichkeit**
  - Jedem Kommunikationsereignis muss ein Verursacher zugeordnet werden können
- **Verfügbarkeit**
  - Dienste sollten verfügbar sein und korrekt arbeiten
- **Zugriffskontrolle**
  - Dienste und Informationen sollten nur autorisierten Benutzern zugänglich sein

- Maskierung (Masquerade)
  - Jemand gibt sich als ein anderer aus
- Abhören (Eavesdropping)
  - Jemand liest Informationen, die nicht für ihn bestimmt sind
- Zugriffsverletzung (Authorization Violation)
  - Jemand benutzt einen Dienst oder eine Resource, die nicht für ihn bestimmt ist
- Verlust oder Veränderung (übertragener) Information
  - Daten werden verändert oder zerstört
- Verleugnung der Kommunikation
  - Jemand behauptet (fälschlicherweise) nicht der Verursacher von Kommunikation zu sein
- Fälschen von Information
  - Jemand erzeugt (verändert) Nachrichten im Namen anderer
- Sabotage
  - Jede Aktion, die die Verfügbarkeit oder das korrekte Funktionieren der Dienste oder des Systems reduziert

# Bedrohungen und Sicherheitsziele

| Sicherheitsziele        | Bedrohungen     |         |                              |  |  |  |                                |
|-------------------------|-----------------|---------|------------------------------|--|--|--|--------------------------------|
|                         | Mas-<br>kierung | Abhören | Zugriffs-<br>ver-<br>letzung | Verlust oder<br>Verän-<br>derung<br>(über-<br>tragener)<br>information | Verleug-<br>nung der<br>Kommuni-<br>kation | Fäl-<br>schen<br>von<br>Infor-<br>mation | Sabotage<br>(z.B.<br>Überlast) |
| Vertraulichkeit         | x               | x       | x                            |  |  |  |                                |
| Datenintegrität         | x               |         | x                            | x  |  | x  |                                |
| Verantwort-<br>lichkeit | x               |         | x                            |  | x  | x  |                                |
| Verfügbarkeit           | x               |         | x                            | x  |  |  | x                              |
| Zugriffs-<br>kontrolle  | x               |         | x                            |  |  | x  |                                |

## ■ Sicherheitsdienst

- Ein abstrakter Dienst, der eine Sicherheitseigenschaft zur Erreichung sucht
- Kann mit (oder ohne) Hilfe kryptografischer Algorithmen und Protokolle realisiert werden, z.B.
  - Verschlüsselung von Daten auf einer Festplatte
  - CD im Safe

## ■ Kryptografischer Algorithmus

- Mathematische Transformationen
- werden in kryptografischen Protokollen verwendet

## ■ Kryptografisches Protokoll

- Folge von Schritten und auszutauschenden Nachrichten um ein Sicherheitsziel zu erreichen

- **Authentisierung**
  - Digitale Unterschrift: Das Datum ist nachweislich vom Verursacher
- **Integrität**
  - Sichert ab, dass ein Datum nicht unbemerkt verändert wird
- **Vertraulichkeit**
  - Das Datum kann nur vom Empfänger verstanden werden
- **Zugriffskontrolle**
  - kontrolliert, dass nur Berechtigte Zugang zu Diensten und Information besitzen
- **Unleugbarkeit**
  - beweist, dass die Nachricht unleugbar vom Verursacher ist

# Systeme II

## 3. Sicherheit

Thomas Janson<sup>°</sup>, Kristof Van Laerhoven\*, Christian Ortolf<sup>°</sup>

Folien: Christian Schindelhauer<sup>°</sup>

Technische Fakultät

<sup>°</sup>: Rechnernetze und Telematik, \*: Eingebettete Systeme

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Version 29.04.2015